



Учебный план

02.04.02 Управление данными и искусственный интеллект

- Иностранный (русский) язык
- Профильные дисциплины
- Общеобразовательные дисциплины
- Дисциплины по выбору

- Междисциплинарные курсы
- Профессиональная практика
- Государственная итоговая аттестация
- Физическая культура

Семестр 1

Иностранный язык в профессиональной деятельности

2

SQL и NoSQL базы данных

4

Компьютерное зрение

4

Прикладная статистика и анализ данных

3

Правовые основы использования искусственного интеллекта

2

Основы научных исследований

4

Программирование на языке C++ (продвинутый курс)

4

Методы машинного обучения (продвинутый курс)

4

Дисциплины по выбору №1

3

Семестр 2

Иностранный язык в профессиональной деятельности

2

Глубокое обучение в компьютерном зрении

4

Методы анализа и хранения больших данных

4

Глубокое обучение для NLP

4

Методы машинного обучения (продвинутый курс)

4

Дисциплины по выбору №2

3

Научно-исследовательская работа (учебная)

3

Технологическая (проектно-технологическая) практика (учебная)

6

Семестр 3

Иностранный язык в профессиональной деятельности

2

Методы оптимизации

3

Машинное обучение на больших данных

4

Большие языковые модели (на основании трансформеров)

3

Обучение с подкреплением

3

Методы машинного обучения (продвинутый курс)

3

Технологическая (проектно-технологическая) практика (производственная)

9

Научно-исследовательская работа (производственная)

3

Семестр 4

Управление проектами в сфере искусственного интеллекта

5

Генеративный искусственный интеллект

5

Дисциплины по выбору №3

2

Преддипломная практика

9

Оформление, подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы

9



Дисциплины по выбору

02.04.02 Управление данными и искусственный интеллект

Семестр 1

Дисциплины по выбору №1

1 из 2

Обработка мультимодальных данных

Современные устройства центров обработки больших данных

Семестр 2

Дисциплины по выбору №2

1 из 2

Искусственный интеллект по отраслям

Искусственный интеллект в финансах

Семестр 3

Семестр 4

Дисциплины по выбору №3

1 из 2

Искусственный интеллект в компьютерных играх

Искусственный интеллект и интернет вещей